

LEKTIONSMATERIAL

Idégenerering med AI som sparringpartner

90%

Upplever ökad
förståelse att använda
AI som ett verktyg

YOUNG
MINDS
BIG AI

Young Minds – Big AI är ett CSR-initiativ av IBM och Skillity, med AI Sweden som partner.
Tillsammans stärker vi ungas AI-kompetens och gör AI-kunskap tillgänglig för alla.

Lektionsmaterial

Idégenerering med AI som sparringpartner

 Tidsåtgång: 30 min

Låt era elever träna problemlösning och kreativt tänkande med hjälp av AI som sparringpartner. Genom att utmana sina idéer med AI får de nya perspektiv, frågor och insikter som visar hur AI kan fungera som ett verktyg, istället för en genväg. Samtidigt får du möjlighet att ta del av elevernas idéer och skapa ett klimat där de känner sig delaktiga och engagerade.

- ✓ Resonera kring hur AI kan användas som verktyg som främjar lärande
- ✓ Träna kreativitet och kritiskt tänkande genom problemlösning
- ✓ Involvera elevernas idéer och skapa delaktighet i klassrummet

För dig som lärare är det ett enkelt och engagerande sätt att introducera AI i klassrummet utan krav på förkunskaper. Allt material finns färdigt: film, presentation och länk till den digitala kursen på Young Minds – Big AI.

Förberedelser:

- ☐ Säkerställ att ljud och bild fungerar för presentationen
- ☐ Eleverna behöver dator (mobil går också bra vid behov)
- ☐ Välj en utmaning som eleverna ska jobba med

Material

Lektionsupplägg: se nästa sida

Digital kurs: [Länk här](#)

Presentation: [Länk här](#)

Nedan finns några exempel på utmaningar som ni kan arbeta med under lektionen. Välj en utmaning från listan, eller hitta på en egen utmaning som knyter an till ert ämne eller aktuella frågor på skolan.

- Hur kan vi stärka gemenskapen på skolan?
- Hur kan vi göra det roligare att plugga?
- Hur kan vi minska stress bland elever?
- Hur kan vi minska skärmanvändandet i skolan?
- Hur kan vi få fler unga att röra på sig mer?
- Hur kan vi få fler att engagera sig i elevrådet?

Frågor? Kontakta cornelia.westman@skillity.se

Vill du veta mer om initiativet *Young Minds – Big AI*? [Läs mer här](#)

Upplägg mentorstid / lektion

Tidsfördelningen nedan är ett förslag – anpassa gärna efter gruppens behov och längd på lektionen.

1 Idégenerering 15 min

- Inled lektionen med att berätta lektionens syfte och visa den introducerande filmen.
- Presentera sedan vald utmaning "Nu ska ni få ta fram lösningar till [vald utmaning]"
- Eleverna ska sedan brainstorma idéer med bordskompis. På kort tid ska de komma på så många idéer som möjligt för att sedan välja en av idéerna.

Mål: Eleverna ska få komma igång med det kreativa tänkandet och formulera en idé att arbeta vidare med.

2 Utmana idéer (individuellt) 15 min

- Alla går in på den digitala kursen via länk eller QR-kod (finns i presentationen).
 - Kursen ska utföras individuellt för att varje elev ska få möjlighet att tänka självständigt och utforska sina egna idéer.
- De går till uppdraget och följer instruktionerna för att utmana sin idé med hjälp av AI.
 - Det finns promptexempel som de använder, utifrån feedback utvecklar de sin idé.
- Tips: avsluta med att låta eleverna dela sina idéer, med bordsgranne eller i helgrupp.

Mål: Eleverna ska reflektera över hur AI kan bidra med nya perspektiv och användas som ett verktyg istället för genväg.

Bonusmaterial (för längre lektionstillfällen)

- Reflektion & diskussion: Vad fick ni för nya perspektiv efter att ni låtit AI utmana era idéer? Hur kan AI användas för att främja lärande istället för att tänka åt en?
- Låt eleverna arbeta vidare med att utveckla sina idéer utifrån de insikter de fått under workshopen. Tips: fundera på hur ni kan följa upp elevernas idéer.
- Eleverna kan sedan presentera kort för klassen: "Såhär förändrades vår idé efter att vi använde AI som sparringpartner"

Frågor? Kontakta cornelia.westman@skillity.se

Vill du veta mer om initiativet *Young Minds – Big AI*? [Läs mer här](#)